RVL-SB4P-EAP

España:
Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:
Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Nintendo®

PRINTED IN THE EU

Wii™

SUPER MARIO GALAXY 2™

MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Art. Nr. 2128981M/B&K/0510 [0109/EAP-D/RVL]

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality™

Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procure sempre este selo quando comprar jogos e acessórios para garantir absoluta compatibilidade com o seu produto Nintendo.

Gracias por adquirir SUPER MARIO GALAXY™ 2 para tu consola Wii™.

Obrigado por teres escolhido o Disco SUPER MARIO GALAXY™ 2 para o teu sistema Wii™.

IMPORTANTE: Lee con atención el manual de precauciones que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®. Dicho manual incluye información de seguridad importante.

AVISO: Antes de utilizares o sistema de Hardware, Disco ou Acessório da Nintendo®, lê atentamente o Folheto de Precauções de Saúde e Segurança separado, incluído com este produto. O folheto contém informações de segurança importantes.

2

EDTV/HDTV Compatible

50Hz 60Hz Modes Supported

ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LOS MODOS 50 Hz (576i) Y 60 Hz (480i).

ESTE JOGO SUPORTA OS MODOS 50 Hz (576i) E 60 Hz (480i).

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE
ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

INFORMAÇÕES LEGAIS IMPORTANTES
ESTE JOGO DA NINTENDO NÃO FOI CONCEBIDO PARA SER UTILIZADO COM QUALQUER DISPOSITIVO ILEGAL. A UTILIZAÇÃO DESSES DISPOSITIVOS IMPLICA A ANULAÇÃO DA GARANTIA DO PRODUTO NINTENDO. A CÓPIA DE JOGOS DA NINTENDO É ILEGAL E ESTRITAMENTE PROIBIDA PELAS LEIS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL NACIONAIS E INTERNACIONAIS.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.

Nintendo® DOLBY PRO LOGIC II

© 2010 NINTENDO.

TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2010 NINTENDO.

Índice

Introducción 4
Controles 6
Inicio 8
Aventuras galácticas 10
Movimientos normales de Mario 13
Movimientos especiales de Mario 17
Movimientos normales de Yoshi 19
Movimientos especiales de Yoshi 21
Para avanzar en las galaxias 22
Objetos 25

Nota: Ve a la **pág. 9** para obtener información sobre cómo guardar la partida.

Actualización del menú de Wii

La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la **pantalla de actualización del menú de Wii**. Selecciona ACEPTAR para continuar. La consola Wii™ debe tener la última actualización del **menú de Wii** para que se reproduzca el disco.

Al actualizar el **menú de Wii**, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del **menú de Wii**.

Para obtener información adicional sobre salud y seguridad o sobre la instalación y el uso de accesorios compatibles con este título, consulta las respectivas secciones en los manuales de instrucciones de la consola Wii.

Cómo restablecer la posición neutra del Nunchuk	Manual de instalación de la consola, sección "Componentes"
Precaución: Usa la correa del mando de Wii	Manual de instalación de la consola, sección "Cómo usar el mando de Wii"
Cómo optimizar la configuración	Manual de canales y configuración de la consola, sección "El menú HOME"
Cómo cambiar del modo 60 Hz (480i) al modo EDTV/HDTV (480p)	Manual de canales y configuración de la consola, sección "Configuración de Wii y gestión de datos"
Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii	Manual de instalación de la consola, sección "Cómo sincronizar el mando de Wii con la consola Wii"

Introducción

Esta historia también comienza con una lluvia de estrellas...

Ha llegado el día del Festival de las Estrellas, un acontecimiento que tiene lugar cada cien años. Una lluvia de estrellas baña los cielos del Reino Champiñón.

Querido Mario:
¿Te apetece comer un delicioso pastel conmigo mientras miramos las estrellas fugaces?
¡Te espero en mi castillo!
Peach

El corazón de Mario palpitaba de alegría mientras nuestro héroe avanzaba a toda prisa por los campos bañados de trozos de estrella. De repente, se fijó en una extraña luz que resplandecía entre la hierba.

Mario se acercó sigilosamente para ver qué era y descubrió que se trataba de un pequeño destello perdido.

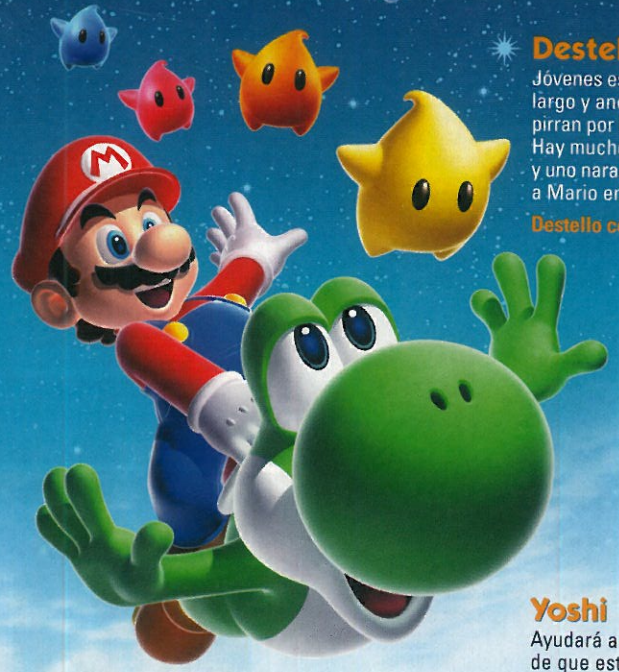
Al pequeño destello le cayó bien Mario y juntos pusieron rumbo al castillo.

No se imaginaban que una desagradable sorpresa les aguardaba...

Pequeño destello
Es el destello que se encontró Mario. Usa la misteriosa "fuerza de las estrellas" para viajar por el universo acompañando a Mario.

Astronave Mario ➡ pág. 10
Destrella y su tripulación han construido esta nave para Mario. Surca el universo gracias a la energía de las Superestrellas.

Destrella
Está al mando de un grupo de destellos viajeros. Junto a su tripulación construyó la Astronave Mario para que este pudiera perseguir a Bowser.



Destellos
Jóvenes estrellas que viven a lo largo y ancho del universo. Se pirran por los trozos de estrella. Hay muchos tipos de destellos, y uno naranja podrá acompañar a Mario en su aventura.
Destello compañero ➡ pág. 6

Yoshi
Ayudará a Mario después de que este lo rescate en una galaxia.

Mario
Bowser ha secuestrado a la princesa y Mario tendrá que partir en una aventura galáctica para rescatarla.

Controles

En este juego se utiliza el mando de Wii con el Nunchuk™. Para obtener más información sobre los movimientos, consulta el apartado correspondiente ➡ págs. 13 - 24.

El mando de Wii y el Nunchuk

A continuación se explican los controles principales del juego y cómo controlar a Mario. El texto de color verde indica las acciones que se pueden llevar a cabo a lomos de Yoshi.

Funda del mando de Wii

Cómo sujetar el mando de Wii y el Nunchuk

Consulta la sección "Cómo usar el mando de Wii" del manual de instalación de la consola para saber cómo colocar la correa y la funda del mando de Wii.

Cómo conectar el Nunchuk

Consulta la sección "Cómo usar el Nunchuk" del manual de instalación de la consola o el folleto de instrucciones del Nunchuk.

Palanca de control
Moverse ➡ pág. 13

Botón Z
Agacharse ➡ pág. 15

- Bucear ➡ pág. 16

Cómo apuntar

Puntero
Coger trozos de estrella

- Mover el cursor
- Apuntar a las estrellas imán ➡ pág. 24
- Apuntar a los enemigos, las frutas, etc. ➡ pág. 19

Cruz de control

- Mover la cámara ➡ pág. 12
- Seleccionar opciones

Botones - o +

- Mantén cualquiera pulsado para mostrar el **menú de pausa** ➡ pág. 12

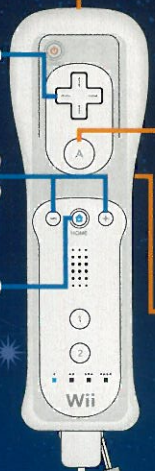
Botón HOME

- Mostrar el **menú HOME**

Si apagas el altavoz del mando de Wii, el sonido del mando se reproducirá a través del televisor.

Botón C

- Volver al punto de vista original ➡ pág. 12



Botón A
Saltar ➡ pág. 14

- Confirmar, hablar o leer ➡ pág. 15
- Nadar ➡ pág. 16
- Agarrarse a estrellas imán ➡ pág. 24
- Revolotear ➡ pág. 20

Botón B
Lanzar trozos de estrella

- Cancelar
- Tragar o escupir ➡ pág. 19
- Agarrar ➡ pág. 20
- Tirar ➡ pág. 19

Agitar el mando de Wii
Girar ➡ pág. 13

- Accionar palancas, etc.
- Sacudir la cabeza de Yoshi ➡ pág. 20
- Subir a lomos de Yoshi ➡ pág. 19

Nota: También puedes agitar el Nunchuk en lugar del mando de Wii.

De aventuras con el destello compañero (modo cooperativo)

Super Mario Galaxy™ 2 es en principio un juego para un jugador. Sin embargo, si cuentas con dos mandos de Wii, otro jugador se puede unir a la partida y controlar al destello compañero. (Solo se puede controlar al destello compañero con el segundo mando de Wii.)

Apunta a la pantalla con el segundo mando de Wii y pulsa el Botón A para que aparezcan tanto el destello compañero como el cursor del jugador 2. El destello compañero no puede ir solo, así que seguirá a Mario. ¡Apunta con el cursor del jugador 2 a diferentes sitios del juego y puede que te lleves alguna que otra sorpresa!

Nota: Para saber cómo sincronizar los mandos de Wii, consulta la sección correspondiente ➡ pág. 3.

Controles del destello compañero (J2)

Coger trozos de estrella	Apunta a los trozos de estrella.
Lanzar trozos de estrella	Apunta y pulsa el Botón B.
Girar	Agita el mando de Wii.
Detener a los enemigos	Apunta y pulsa el Botón A (no funciona con algunos enemigos).
Aturdir o derrotar a los enemigos	Agita el mando de Wii tras detenerlos (no funciona con algunos enemigos).
Tocar un banderín de etapa ➡ pág. 12	Apunta, pulsa el Botón A y agita el mando de Wii.
Coger monedas	Apunta y mantén pulsado el Botón A. Suéltalo para darle la moneda a Mario.

Nota: Cuando quieras repasar estos controles, apunta y elige ★ en la **pantalla de selección de archivo** ➡ pág. 9.

Inicio

Inserta el disco de SUPER MARIO GALAXY 2 en la ranura para discos de la consola Wii.

1. La consola se encenderá automáticamente y aparecerá la **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad**. Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La **pantalla de advertencia sobre salud y seguridad** aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.

2. Apunta al Canal Disco en la **pantalla del menú de Wii** y pulsa el Botón A.

3. Se mostrará la **pantalla del canal**. Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.

4. Aparecerá la **pantalla de advertencia sobre el uso de la correa**. Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A.

5. Se abrirá la **pantalla del título**.

El idioma del juego dependerá de aquel que esté seleccionado en la configuración de la consola Wii. En este juego puedes elegir entre español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en un idioma no disponible en el juego, el idioma predeterminado será el inglés. Para cambiar el idioma, deberás modificarlo en la configuración de tu consola Wii. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para obtener información al respecto.

Cómo comenzar una partida nueva (con un nuevo archivo de juego)

Al comenzar una nueva partida, selecciona un planeta y elige un icono en la **pantalla de selección de archivo** para crear un archivo de juego nuevo. Necesitarás al menos un bloque libre en la memoria de la consola Wii para crearlo.

Nota: Puedes usar como icono cualquier Mii™ que tengas guardado en la consola. Para obtener más información sobre los Mii, consulta el manual de canales y configuración de la consola.

La pantalla de selección de archivo

Elige un planeta en el que hayas creado un archivo de juego y selecciona JUGAR para continuar la partida desde donde se guardó por última vez. Además, puedes apuntar a ★ y pulsar el Botón A para ver los controles del **modo cooperativo** ➧ pág. 6.

Opciones de la pantalla de selección de archivo

ICONO	Cambia el icono.
BORRAR	Borra el archivo de juego. Una vez borrados, los datos no podrán recuperarse, así que ten cuidado.

Superestrellas conseguidas ➧ pág. 10

VOLVER

Para volver a la pantalla anterior, apunta a esta opción y pulsa el Botón A, o bien pulsa el Botón B.

Mundo en el que te encuentras

Guardado

La partida se guardará automáticamente en ciertos momentos, como cuando consigues una estrella. Puedes guardar la partida manualmente en algunas pantallas como la **pantalla del mapa** ➧ pág. 11. Para ello, mantén pulsado brevemente el Botón - o + y selecciona GUARDAR Y SALIR. Una vez que hayas guardado la partida, no podrás recuperar los datos anteriores.

Por otro lado, siempre que reinicies la partida, Mario tendrá cuatro vidas.

Nota: Para saber cómo borrar los archivos de juego en la memoria de la consola, consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii.

Aventuras galácticas

Métete en la piel de Mario en este viaje por el universo y agarra el timón de la Astronave Mario para recuperar las Superestrellas que se han llevado Bowser y sus secuaces.

En busca de las Superestrellas

En cada galaxia podrás encontrar más de una Superestrella. Consigue Superestrellas para superar las fases y poder acceder a otras. Al final de cada mundo tendrás que conseguir una Maxiestrella en lugar de una Superestrella para poder avanzar al siguiente mundo.

Superestrella | Maxiestrella

La Astronave Mario

Es el campamento base de Mario en esta aventura. Coge el timón para acceder al mapa o habla con los Toads y otros personajes que hay a bordo para que te den información y consejos.

Nota: La tripulación y las zonas de la Astronave Mario aumentarán a medida que avances en la aventura.

Rótulo de estrellas

Aquí puedes ver las Superestrellas que has conseguido hasta el momento ➧ pág. 12.

El timón

Cógelo para acceder a la **pantalla del mapa**.

Monedas conseguidas

Trozos de estrella que llevas

Mapa galáctico

Selecciona ALEJAR VISTA en la **pantalla del mapa** para acceder a la **pantalla del mapa galáctico**. Aquí podrás moverte entre los mundos que ya hayas visitado. Selecciona un mundo y pulsa el Botón A para acceder a él.

La pantalla del mapa

Coge el timón de la Astronave Mario para ir a la **pantalla del mapa**. Elige la galaxia que quieras visitar y selecciona VOLAR A ESTA GALAXIA para acceder a la **pantalla de selección de fase**.

ALEJAR VISTA

Apunta aquí y pulsa el Botón A para ir a la **pantalla del mapa galáctico**.

Galaxia descubierta

Apunta a la galaxia y pulsa el Botón A para visitarla.

Control estelar

Solo podrás pasar de este punto si cuentas con el número de Superestrellas indicado aquí.

La pantalla de selección de fase

Apunta a la fase que quieras y pulsa el Botón A para acceder a ella. Si ya has superado esa fase, se mostrará además tu mejor tiempo.

Fase superada

Fase nueva

El Toad tesorero

Cuando avances en el juego, el Toad tesorero aparecerá cerca del timón de la Astronave Mario. Habla con él para que te guarde trozos de estrella o para sacar los que tenga a su cargo. Es posible sacar los trozos de estrella que guarde el tesorero desde otras partidas de la misma consola. Así podrás compartir tus trozos de estrella con otros jugadores y echarles una mano si les hacen falta algunos trozos de estrella.

La pantalla de juego

Acaba con los enemigos y consigue la Superestrella para completar la fase. La mayoría de la información de juego solo aparece en las esquinas de la pantalla cuando Mario está quieto, aunque siempre se mostrará el indicador de energía si esta baja a menos de tres puntos.

Indicador de energía

Mario perderá un punto de energía si un enemigo lo toca, si le alcanza un ataque de un enemigo o si entra en contacto con un objeto peligroso. Podrá recuperar energía recogiendo monedas.

Superestrellas conseguidas

Medalla de cometa conseguida ➧ pág. 25

Monedas que llevas

Vidas

Trozos de estrella que llevas

Indica los trozos de estrella que llevas en la fase.

Banderines de etapa

A lo largo de tu aventura verás banderines como el que se muestra en la imagen. Tócalos para cambiar la bandera de Bowser por la de Mario. Se guardará temporalmente tu progreso y, si pierdes una vida, continuarás desde ese punto.

Nota: Si vuelves a la **pantalla del mapa** o se acaba la partida, se perderá tu progreso en la fase.

Banderín de etapa

Cómo mover la cámara

Podrás cambiar el punto de vista de la cámara en algunos sitios donde controles a Mario. Pulsa cualquier dirección de la cruz de control para que se muestre el icono de la cámara. Luego pulsa la cruz de control en cualquiera de las direcciones indicadas en azul para cambiar el punto de vista. Para volver al punto de vista original, pulsa el Botón C. Además, en algunas zonas determinadas, podrás pulsar arriba o abajo en la cruz de control para alternar entre el punto de vista en primera persona y el punto de vista original.

Nota: En algunos sitios no podrás controlar la cámara.

Icono de la cámara

Fin de la partida

Mario perderá una vida si el indicador de energía llega a cero o si se cae por un precipicio. Cuando no le queden más vidas y pierda una, se acabará la partida y volverás a la Astronave Mario.

El menú de pausa

Mantén pulsado brevemente el Botón - o el Botón + en la **pantalla de juego** para mostrar el **menú de pausa**. En él podrás ver información como el número de monedas que lleva Mario o la galaxia en la que está. Elige CONTINUAR para seguir jugando o VOLVER AL MAPA para regresar a la **pantalla del mapa**.

La lista de estrellas

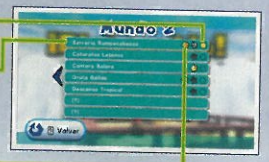
Selecciona LISTA DE ESTRELLAS en el **menú de pausa** para acceder a la **pantalla de la lista de estrellas**. Aquí podrás ver las Superestrellas, las Maxiestrellas y las medallas de cometa ➡ pág. 25 que has conseguido en cada mundo. Apunta a ◀▶ o pulsa izquierda o derecha en la cruz de control para ver la lista de estrellas de otros mundos. Elige VOLVER o pulsa el Botón B para regresar al **menú de pausa**.

Medalla de cometa conseguida

Nombre de la galaxia

Si no has descubierto todavía una galaxia, aquí aparecerá un signo de interrogación (?) en lugar de su nombre.

Superestrellas o Maxiestrellas conseguidas



Movimientos normales de Mario

Estos son los movimientos básicos de Mario. ¡Empléalos en el momento oportuno para avanzar en tu aventura!

Moverse

Inclina ligeramente la palanca de control del Nunchuk para andar, o inclínala del todo para correr.

Girar

Agita el

Agita el mando de Wii para girar. Gracias a este movimiento podrás romper obstáculos, aturdir a enemigos e incluso derrotarlos. A lo largo de tu aventura encontrarás varios objetos que se activarán si haces un Giro junto a ellos. ¡No tengas miedo a girar!

Rompe obstáculos

Aturde enemigos

Utiliza objetos

Salto Giro

Agita el cuando saltes

Haz un Giro cuando saltes para llegar un poco más alto. También te podrás mantener un poco más en el aire si giras cuando estás cayendo.

Cómo derrotar a los enemigos

Aunque la forma más habitual de derrotar a los enemigos es saltar encima de ellos, también los puedes eliminar con un Giro. Otra forma de eliminarlos es aturdirlos primero (con un Giro o lanzándoles trozos de estrella) y luego acercarte a ellos para darles una patada. Si te enfrentas a enemigos que no puedes derrotar siguiendo estos consejos, intenta emplear objetos contra ellos.

Salto

Pulsa A

Pulsa el Botón A para saltar. Si lo combinas con otros movimientos, lograrás una amplia variedad de saltos. ¡Empléalos en el momento justo para progresar en tu aventura!

Saltos consecutivos / Triple Salto

Pulsa A al tocar el suelo

Puedes encadenar tres saltos consecutivos si corres y pulsas el Botón A justo cuando tocas el suelo. Mario saltará más alto de lo normal en el tercer salto (Triple Salto).

Voltereta Mortal

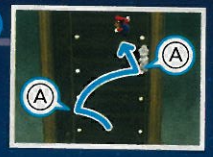
Mantén pulsado Z y pulsa A

Salta cuando estés agachado para hacer un salto hacia atrás con el que llegarás más alto que de costumbre.

Salto Escalada

Al tocar una pared, pulsa A

Salta contra una pared y, al tocarla, pulsa el Botón A para que Mario salte en dirección contraria. Con este movimiento podrás subir por huecos estrechos entre dos paredes.



Salto de longitud

Mantén pulsado Z al correr y pulsa A

Cuando corras, mantén pulsado el Botón Z y pulsa rápidamente el Botón A para hacer un salto de longitud.

Voltereta Lateral

Mientras avanzas, inclina en la dirección contraria y pulsa A

Cuando te muevas, inclina la palanca de control en la dirección contraria y pulsa el Botón A para hacer una Voltereta Lateral y llegar un poco más alto que con el salto normal.

Salto Bomba

Pulsa Z en medio de un salto

Pulsa el Botón Z cuando estés haciendo un salto para lograr un Salto Bomba. Con él podrás romper baldosas agrietadas, golpear a los enemigos más duros de pelar o activar algunos interruptores.

Haz un Salto Bomba donde veas este símbolo ¡y a ver qué pasa!

Hablar o leer

Pulsa A

Pulsa el Botón A cuando estés delante de algunos personajes para hablar con ellos o, si estás delante de algún cartel, pulsa el Botón A para leerlo.

Trepar por un poste

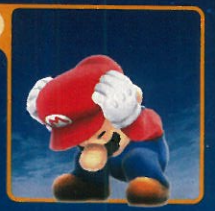
Pulsa A cerca de un poste

Pulsa el Botón A cuando estés cerca de un poste para saltar y agarrarte a él. Vuelve a pulsarlo para soltarte haciendo un salto hacia atrás.

Agacharse

Z

Mantén pulsado el Botón Z para agacharte. Si lo deseas, puedes moverte con la palanca de control mientras estás agachado.



Sujetar, agarrar o lanzar

Agita el

Puedes sujetar o lanzar algunos objetos, como los caparazones verdes. Para sujetar o agarrar un objeto, tócalo o bien agita el mando de Wii cuando estés cerca de él. Agita el mando de Wii cuando lo lleves para lanzarlo hacia delante.

Sujeta un caparazón verde...

¡y lánzalo a un enemigo!

Nadar y bucear

A

Cuando te encuentres en el agua, inclina la palanca de control para cambiar de dirección y pulsa el Botón A para avanzar. Al nadar en la superficie, mantén pulsado el Botón A o agita el mando de Wii para saltar fuera del agua. Bajo el agua, mantén pulsado este botón para que Mario bucee solo con los pies o agita el mando de Wii para dar un acelerón.

Bajo el agua

Z

Pulsa el Botón Z cuando estés en la superficie del agua para sumergirte. Cuando estés bajo el agua, se mostrará el indicador de aire (). Si este indicador se vacía, empezarás a perder puntos de energía, ¡así que ten cuidado cuando bucees! Para conseguir aire, vuelve a la superficie, o bien coge monedas o burbujas.

Bucear con caparazón

Sujeta un caparazón verde bajo el agua

Cuando sujetes un caparazón bajo el agua, Mario buceará hacia delante automáticamente y más rápido que sin caparazón. Inclina la palanca de control para cambiar de dirección y mantén pulsado el Botón Z para que se detenga.

Patinar

Agita el

Agita el mando de Wii cuando Mario esté corriendo sobre hielo para comenzar a patinar e inclina la palanca de control para cambiar de dirección.

Al patinar, Mario se desplaza más rápido de lo habitual y puede hacer saltos normales y Triples Saltos. Haz un Giro cuando esté en el aire para que Mario deje de patinar.

¡Luigi se une a la aventura!

Luigi aparecerá de vez en cuando en algunas galaxias. ¡Habla con él si quieres que sustituya a Mario!

Movimientos especiales de Mario

Mario puede transformarse y realizar movimientos especiales gracias a algunos objetos. A continuación se explican los movimientos especiales para cada vez que se transforma.

Mario Nube

Coge una

Mario puede andar sobre las nubes.

También puedes crear nubes a los pies de Mario si agitas el mando de Wii. Cada que cojas te permitirá crear tres nubes que desaparecerán al cabo de un tiempo.

Duración Hasta que golpeen a Mario o este toque el agua.

Mario Roca

Coge un

Agita el mando de Wii para que Mario ruede y rompa algunos obstáculos (como los pedruscos) que no puede romper con su forma normal.

Duración Hasta que golpeen a Mario (si no está rodando) o este toque un anillo estelar pág. 22.

Mario de Fuego

Coge una

Agita el mando de Wii para lanzar bolas de fuego.

Duración Un tiempo determinado.

Mario Abeja

Coge un

Mantén pulsado el Botón A para volar y usa la palanca de control para cambiar de dirección. El indicador de vuelo ( ) se irá vaciando al volar y caerás al suelo cuando esté vacío. Además de volar, Mario podrá andar pegado a los panales sin caerse.

Panal

Duración Hasta que golpeen a Mario o este toque el agua.

Mario Arco Iris

Coge una

Mario será invencible y derrotará a los enemigos con solo tocarlos. Además, irá más rápido después de correr durante un breve periodo de tiempo.

Duración Un tiempo determinado.

Mario Fantasma

Coge un

Agita el mando de Wii ante determinados obstáculos para que Mario se haga invisible y los pueda atravesar. También puedes pulsar repetidamente el Botón A para flotar.

Duración Hasta que golpeen a Mario.

Mario Boing

Coge un

Mario saltará sin parar. Pulsa el Botón A cuando toque el suelo para que salte muy alto. Si toca una pared, hará un Salto Escalada automáticamente.

Duración Hasta que golpeen a Mario o este toque un anillo estelar.

Movimientos normales de Yoshi

A lo largo de tu aventura podrás subirte a lomos de Yoshi en algunas galaxias. Moverte con él es igual que con Mario, pero algunos movimientos son diferentes.

Subirse a Yoshi y bajarse de él

Subirse Salta encima o haz un Giro junto a él **Bajarse** Haz una Voltereta Mortal

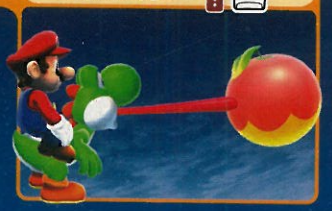
Haz un Giro cerca de un huevo de Yoshi para que este salga del cascarón. Salta sobre él o gira para subirte a su lomo. Para bajarte, haz una Voltereta Mortal ➧ pág. 14.

Sacar la lengua ➧ Tragar y escupir

Apunta y pulsa B

Apunta a frutas y enemigos y pulsa el Botón B para que Yoshi los agarre con la lengua y se los trague. Yoshi podrá escupir algunos enemigos después de habérselos tragado. Apunta con la flecha a tu objetivo y pulsa el Botón B para que Yoshi escupa lo que tiene en la boca.

Nota: Yoshi no se podrá comer a algunos enemigos.



Trágate a un enemigo — Apunta — Pulsa B ¡y fuego!

Tirar

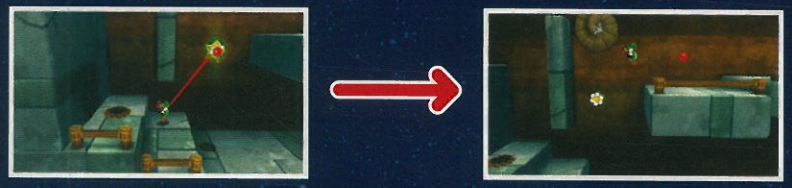
Mantén pulsado B y muévete hacia atrás

Puedes tirar con la lengua de Yoshi de algunos objetos, de las frutas más grandes o incluso de determinados enemigos (como las Plantas Piraña). Apunta y mantén pulsado el Botón B para que Yoshi agarre el objetivo con la lengua. A continuación, muévete hacia atrás para tirar de él o activarlo.

Agarrar

Apunta a y pulsa B

Apunta a y pulsa el Botón B para que Yoshi se agarre con la lengua. Yoshi se columpiará y se soltará para llegar más alto.



Revolotear

Mantén pulsado A en el aire

Mantén pulsado el Botón A para que Yoshi revolotee y se mantenga en el aire un poco más. Ascenderá un poco, así que este truco puede resultarte muy útil para alcanzar lugares algo más altos de lo habitual.

Sacudir la cabeza

Agita el

Agita el mando de Wii para que Yoshi sacuda la cabeza. Así podrás romper obstáculos, aturdir a enemigos o activar objetos.

Si Yoshi sufre daño...

Si pierdes energía cuando vayas a lomos de Yoshi, te caerás de él, le entrará el pánico y saldrá corriendo. Si no te vuelves a subir a él pronto o se cae por un precipicio, volverá a su huevo.

Nota: En algunos casos, Yoshi volverá inmediatamente a su huevo si sufre daño.

Movimientos especiales de Yoshi

Yoshi se transformará tras comer algunos tipos de frutas y volverá a la normalidad transcurrido un tiempo. A continuación se explica lo que puede hacer tras comer cada fruta.

Yoshi Veloz

Come una

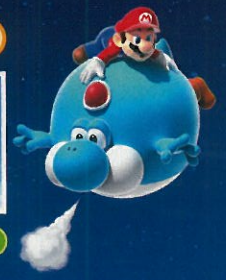
Yoshi correrá a toda pastilla durante un tiempo. Yoshi Veloz puede subirse por las paredes y correr sobre el agua.

Yoshi Globo

Come una

Yoshi se inflará como un globo y flotará mientras suelta aire. Muévete con la palanca de control y pulsa el Botón A para que Yoshi aguante la respiración. El indicador de aire se vaciará a medida que Yoshi ascienda y este volverá a la normalidad cuando se haya vaciado por completo.

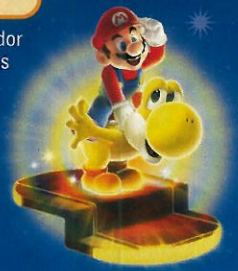
Indicador de aire



Yoshi Luz

Come una

Yoshi brillará como una bombilla e iluminará una zona a su alrededor durante un tiempo. Mientras lo haga, podrás ver caminos invisibles y andar sobre ellos.



Para avanzar en las galaxias

A continuación se explican, entre otros, algunos objetos que podrás ver en la **pantalla de juego** a lo largo de tu aventura. Podrás activar algunos de ellos con tus movimientos.

Anillo estelar

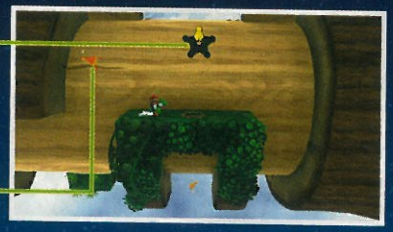
Agita el

Agita el mando de Wii cuando estés junto a un anillo estelar para salir disparado a otro planeta. Los anillos estelares que estén rotos se pueden reparar reuniendo fragmentos amarillos.

Fragmentos de anillo estelar roto

Reúne los fragmentos amarillos para reparar el anillo estelar.

Fragmento amarillo



Trompotaladro

Agita el

Tócalo para cogerlo y agita el mando de Wii cuando lo lleves para taladrar y atravesar de un lado a otro el planeta en el que te encuentres. También puedes usarlo sobre tus enemigos.

Tubería

Métete por ella

A través de ellas accederás a lugares nuevos.

Bloques e interruptores

Salta, gira, etc.

Bloques ?	Salta y golpéalos desde abajo para conseguir trozos de estrella o monedas.
Bloques ladrillo	Golpéalos desde abajo o bien haz un Giro o un Salto Bomba para romperlos.
Bloques	Son indestructibles.
Paneles alternos	Cambian de color cada vez que los pisas.
Palancas	Haz un Giro pág. 13 para activar estos interruptores.
Interruptores Salto Bomba	Haz un Salto Bomba sobre ellos para activarlos.

Nota: ¡Hay más bloques e interruptores por descubrir!

Teleportal

Agita el

Agita el mando de Wii cuando estés encima de un teleportal para acceder a una zona extra. Derrota a todos los enemigos antes de que se acabe el tiempo y obtendrás una recompensa.

Hierba crece-crece

Agita el

Agita el mando de Wii cuando te encuentres junto a una de estas hierbas para trepar por ella y salir disparado al final. No te olvides de seguir agitando el mando para continuar trepando.

Bola

Inclina el

Súbete a esta bola y sujeta el mando de Wii en posición vertical. Para moverte, inclina el mando en la dirección que quieras. Pulsa el Botón A para saltar (la bola saltará contigo).

Balsa nenúfar

Muévete sobre ella para dirigirla

Estas balsas navegarán en la dirección en la que las inclines. Colócate en un extremo para avanzar o quédate en el centro para que se detengan.

Para ir a la izquierda

Para ir a la derecha

Estrella imán

Apunta y pulsa (A)

Apunta a una de estas estrellas y el cursor cambiará a ✋. Mantén pulsado el Botón A para que esta estrella te arrastre hacia ella. Si lo sueltas y pulsas el Botón Z o haces un Giro, te liberarás de su atracción.

Estrella imán

¡Pulsa el Botón A para que la estrella imán tire de ti!

Guacaplano

Inclina el

Cuando vueles en Guacaplano, apunta con el mando de Wii a la pantalla y mantenlo recto para ir hacia delante. Para caer en picado, inclina el mando de Wii hacia abajo, o inclínalo a la izquierda o a la derecha para moverte en esas direcciones. Si quieres más información sobre cómo volar en Guacaplano, habla con los Periquines.

Periquín

Inclina arriba o abajo para cambiar de velocidad

Inclina a los lados para cambiar de dirección

¡Obtén consejos de las pantallas guía!

Verás una especie de televisores en algunas galaxias. Se trata de las pantallas guía, que te darán consejos para que puedas avanzar o sacarles el máximo partido a tus movimientos. Si no sabes muy bien por dónde continuar, seguro que estas pantallas te ayudarán.

Objetos

Podrás conseguir innumerables objetos útiles en tu aventura. Algunos funcionarán inmediatamente, mientras que otros surtirán efecto cuando reúnas muchos iguales.

Monedas

Con cada una recuperarás un punto de energía. Además, si reúnes 100, obtendrás una vida al regresar a la Astronave Mario.

Monedas ?

Cógelas y te llevarás una sorpresa (por ejemplo, en forma de muchas monedas).

Caparazones verdes

Lánzalos a los cofres para abrirlos o tíraselos a los enemigos para atacarles. Si llevas uno bajo el agua, bucearás más rápido.

Champiñones vida extra

Con cada uno obtendrás una vida más.

Champiñones de energía

Estos champiñones restauran tu indicador de energía y lo incrementan hasta un máximo de seis puntos para el resto de la fase. Sin embargo, si el indicador baja de cuatro, volverá a la normalidad.

Medallas de cometa

Encontrarás una en cada galaxia. Cógelas y aparecerán Cometas Pícaros que te permitirán acceder a nuevas fases.

Dados del azar

Golpéalos con un Giro u otro movimiento para lanzarlos y conseguir el objeto que se muestre en su cara superior cuando dejen de rodar. Ten cuidado, ¡algunas veces puede aparecer un enemigo en lugar de un objeto!

¡Reúne trozos de estrella!

¡Reúne 100 trozos de estrella para conseguir una vida más!

También puedes apuntar y pulsar el Botón B para disparar los trozos de estrella que lleves contigo. Así podrás golpear y aturdir a tus enemigos o dar de comer a los destellos glotones.

¡Deja que el Espíritu Cósmico te guíe!

Si pierdes muchas vidas en un mismo punto de alguna galaxia, aparecerá el Espíritu Cósmico.

Habla con él y elige SÍ para que te conduzca hasta la Superestrella. No obstante, si le pides ayuda, conseguirás una estrella de bronce en lugar de una Superestrella. ¡Tendrás que volver a intentarlo por tu cuenta para conseguir la Superestrella!

Estrella de bronce

[0209/ESP/RVL]

GARANTÍA DE 24 MESES

Esta garantía cubre el software de los juegos de Wii, (el "**Producto**") suministrados por Nintendo Ibérica, S.A. ("**Nintendo**").

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto ("**Usted**") que, durante un plazo de 24 meses siguientes a la fecha de compra del producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 24 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá el Producto (o la pieza causante del defecto) sin coste alguno o le reembolsará el precio que Usted pagó por el Producto.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no han sido fabricados por o para Nintendo (tanto si han sido o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Ud. y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones de juegos o dispositivos de copia no autorizados), utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Wii de Nintendo o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación; o
- el Producto, si ha sido modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A. – S.A.T.
Avda. Somosierra, 12 – Nave 37
28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. asegúrese de que el Producto sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 24 meses ha finalizado en el momento en que se descubra el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo todavía podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

[0210/ESP/RVL]

WWW.NINTENDO.ES

Si necesita algún tipo de ayuda para este producto, le recordamos que está a su disposición un servicio en internet que le permitirá acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo desea, puede entrar en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellenar un pequeño formulario para convertirse automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesita cualquier otro tipo de información, puede llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

WWW.AYUDANINTENDO.COM

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (http://www.ayudanintendo.com).

[0210/ESP-D/RVL]

Sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades:

Descriptores de contenido:

El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita:

http://www.pegi.info

Índice

Prólogo 30
Controlos Básicos 32
Primeiros Passos 34
Aventurar-se pelas Galáxias 36
Os Movimentos do Mario (Normal) 39
Os Movimentos do Mario (Reforços de Energia) 43
Os Movimentos do Yoshi (Normal) 45
Os Movimentos do Yoshi (Reforços de Energia) 47
Objectos 48
Itens 51

Nota: Consulta ◆ P.35 para informações sobre como guardar.

Actualização do Menu Wii

Nota que, quando colocas o Disco na consola Wii™ pela primeira vez, a consola verifica se tens o **Menu Wii** mais recente e, se necessário, surge um **Ecrã de Actualização da Wii**. Selecciona OK para continuares com a actualização. Nota que a consola Wii deve ter a actualização do **Menu Wii** mais recente para reproduzir o Disco.

Quando o **Menu Wii** é actualizado, poderão ser detectadas modificações não autorizadas ao hardware e/ou software e os conteúdos não autorizados poderão ser removidos, provocando o não funcionamento imediato ou posterior da consola. A não aceitação da actualização poderá impossibilitar a utilização deste jogo e de jogos futuros. De notar que a Nintendo não pode garantir que software ou acessórios não autorizados continuem a funcionar com a consola Wii depois da instalação desta ou de futuras actualizações do **Menu Wii**.

Pode ser encontrada mais informação sobre saúde e segurança, bem como sobre a configuração e a operação dos acessórios compatíveis com este software nas secções relevantes dos Manuais de Operação da Wii, como é abaixo indicado.

Reposição da Posição Neutra do Nunchuk	Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema "Componentes"
Atenção – Usa a correia para o pulso do Comando Remoto Wii	Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema "Utilização do Comando Remoto Wii"
Optimização das Definições	Manual de Operação da Wii – Canais e Definições "Menu HOME"
Modo 60 Hz (480i) / EDTV / Modo HDTV (480p)	Manual de Operação da Wii – Canais e Definições "Definições e Gestão de Dados da Wii"
Sincronização do Comando Remoto Wii com a consola Wii	Manual de Operação da Wii – Configuração do Sistema "Sincronização do Comando Remoto Wii com a consola Wii"